

F1 RACING SIMULATION

UBI SOFT

Les mots me manquent pour décrire ce qui deviendra, dès le mois d'Octobre, la meilleure simulation de F1 du monde. On a tellement aimé que l'on a squatté les bureaux d'UbiSoft jusqu'à ce qu'ils nous donnent une démo... en exclu bien sûr. Vous pouvez ainsi constater par vous même de la grandeur de la chose !

F1 RACING SIMULATION nécessite une machine puissante, très puissante, mais pour une fois, cela paraît pleinement justifié. Un Pentium 166 est vivement conseillé. Reste que la qualité des animations et la fidélité de la simulation pure sont très loin devant tout ce que vous avez pu voir jusqu'à présent.

Il est cependant important de noter ces quelques points cruciaux :

Cette démo ne comporte que très peu d'options et il ne s'agit pas de la version finale du produit (c'est dire si ça promet !). Vous n'avez pas, par exemple, la vue de la caméra de télévision offrant un réalisme hallucinant, ou encore les tonnes d'écrans indispensables au paramétrage de votre bolide, sans parler des conditions météorologiques et autres pannes en tout genre. Bien que le comportement des voitures soient déjà excellent, de nombreux paramètres ne sont pas encore implémentés. Enfin, vous l'aurez compris, c'est loin d'être terminé... et pourtant, quelle claque !

Ce qu'il faut savoir :

La démo ne tourne que si les fichiers GLIDE2X.DLL et FXMEMMAP.VXD se trouvent dans votre répertoire SYSTEM de Windows. Vous trouverez ces fichiers dans le répertoire d'installation de la démo. Nous vous conseillons d'installer malgré tout la version GLIDE 2.4 se trouvant dans le répertoire \DATA\CARTES3D du CD. Video for Windows 4.1 doit également être installé. Pour ce faire, cliquez sur IVI_95NT.EXE se trouvant dans le répertoire \DATA\WIN95\GRAPH du CD.

Notez que la version finale du jeu sera compatible Direct3D et saura gérer moult types de cartes 3D en version native.

Il se peut que vous rencontriez des problèmes de son... Béta oblige.

POUR LANCER LA DEMO

Placez-vous dans le répertoire de destination, C:\F1 RACING par exemple, et cliquez sur F1_RS.EXE

BON JEU...